

Apéndice III: Unidades de Medida

Unidades Informáticas	
Unidad base	Bit
Byte	8 bits
Kilobyte (Kb.)	1024 bytes
Megabyte (Mb.)	1024 Kb.
Gigabyte (Gb.)	1024 Mb.
Terabyte (Tb.)	1024 Gb.

GLOSARIO

Aplicación: programa que realiza tareas específicas de las que no se encarga el sistema operativo.

Archivo: conjunto de datos etiquetados con un nombre. En función de su contenido, los archivos pueden ser de texto, de imagen, de base de datos, etc.

Carpeta: en Windows 95 es sinónimo de directorio. Permite organizar la información de la computadora de forma ordenada y útil para el usuario.

Comando: cada una de las instrucciones que se dan a la computadora para que realice una tarea

Icono: pequeños gráficos que representan los elementos de Windows.

Menú Contextual: menú que aparece al pulsar el botón derecho del mouse sobre un elemento. Se lo llama contextual porque su contenido depende del elemento a que haga referencia.

Periférico: componente de la computadora que puede o no estar incluido en el gabinete. Por ejemplo: la impresora, el mouse, el módem, el escáner, disco rígido, etc.

Portapapeles: lugar de la memoria en que Windows guarda los datos resultantes de copiar o cortar un elemento o parte de él.

Puntero del Mouse: también llamado cursor. Gráfico que representa la posición actual del mouse. Los movimientos del puntero en la pantalla reflejan la acción de la mano sobre el mouse.

Subcarpeta: carpeta que está dentro de otra carpeta. Puede contener, a su vez, subcarpetas.

Submenú: menú de opciones al que se accede desde otro menú. Generalmente contiene otros submenús.

Teclas de Dirección: hay cuatro, una para cada dirección del cursor. Pueden reemplazar el uso del mouse. Suelen estar situadas entre el bloque numérico del teclado y el alfabético.